

Panzerbattalion 911
Steelbeasts German Community



erstellt am: 16.12.08 von : Nachtfalke
genehmigt am : 22.12.08 von: Wini u. Ronin

Dienstplan für die Lange Nacht der Panzer X am Samstag, den 10.01.2009

Uhrzeit (MEZ)	Ablauf, Szenarien,	Info
20:00 - 20:15	Eintreffen der Teilnehmer im Teamspeak "Wache" Begrüßung durch Btl Kdr (o.V.i.A.)	TS IP: 85.14.216.250:8767 Ronin
20:15 - 20:30	Öffnen des Servers , Einteilung in die Einheiten und Funktionen zum 1. Sce	Server IP 85.14.216.250 Thiefcatcher o.V.i.A
ab ca. 20:30	Beginn 1. Scenario: "Erkundung zur Verteidigung " (script Ronin) Planung , Befehlsausgabe, Sce Start	Version COOP Zeitansatz ca. 45 Min
ca. 21:35 -21:50	Scce Ende (Zeit incl.Planung und Befehlsausgabe) , Nachbesprechung, Auswertung , 5 Min Pause	AAR
ab ca. 21:00	Beginn 2. Scenario > steht noch nicht fest < Einteilung in die Einheiten und Funktionen, Planung , Befehlsausgabe, Sce Start	Version COOPoder H2H Zeitansatz ca 60 - 90 Min
ca. 22:40 - 23:00	Scce Ende (Zeit incl.Planung und Befehlsausgabe) , Nachbesprechung, Auswertung , 5 Min Pause	AAR
ab ca. 23:05	Beginn 3. Scenario "Verteidigung Mn -Tf gegen BMP Rgt" Btl -Sce. (script Ronin) Einteilung in die Einheiten und Funktionen; Planung , Befehlsausgabe, Sce Start	Version COOP Zeitansatz ca. 130 Min
ca. 01:15 - 01:30	Scce Ende (Zeit incl.Planung und Befehlsausgabe) , Nachbesprechung, Auswertung , 10 Min Pause	AAR
ab ca. 01:40	Beginn 4. Scenario " Prankenhieb" (script Heidegeist) Einteilung in die einheiten und Funktionen ; Planung , Befehlsausgabe, Sce Start	Version COOP Zeitansatz ca. 120 Min
ca. 03:40 -04:00	Scce Ende (Zeit incl. Planung und Befehlsausgabe) , Nachbesprechung, Auswertung , 5 Min Pause ,	AAR
ab ca. 04:00	Beginn 5. Scenario > steht noch nicht fest < oder Freie Auswahl bis open End Einteilung in die Einheiten und Funktionen ; Planung , Befehlsausgabe, Sce Start	Version H2H / COOP Zeitansatz ca. X Min