



| | | | | | | | | | | | | | |
|---|----------------|-------------------------|--------------------------------|---------------------|----------------------------|-------------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------|--|--------------------------------|--------------------|---|------------------|
|  | | | | | | | | | | | | | |
| Unterstützungsteile | | 3 | 82 | 24 | 484 | 3 | 212 | 1 | | | 5,90 | 2,6 | |
| ZgFhr AVZ | Aschenbecher | 3 | 82 | 24 | 484 | 3 | 212 | 1 | 1 | 1 | 5,90 | 2,6 | |
| | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
| Ausbildung zum | Name | Anzahl Wertungsgefechte | Anzahl Wertungsgefechte gesamt | Erreichte Punktzahl | Erreichte Punktzahl gesamt | Anzahl der vernichteten Ziele | Anzahl der vernichteten Ziele gesamt | Anzahl der bekämpften eigenen Teile | Einsätze in der Funktion im Bewertungszeitraum | Einsätze in höherer Verwendung | Punkte pro Gefecht | Anzahl der vernichteten Ziele pro Gefecht | Sonderregelungen |
| Kommandant | powle | 7 | 7 | 23 | 23 | 4 | 4 | 0 | 0 | 0 | 3,29 | 0,6 | |
| Kommandant | Defire | 5 | 5 | 19 | 19 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 3,80 | 0,2 | |
| Kommandant | DerSG | 1 | 1 | 3 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 3,00 | 0,0 | |
| Kommandant | Freddy | 3 | 3 | 6 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 2,00 | 0,0 | |
| Kommandant | *C*K*OLT Wittl | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | #DIV/0! | #DIV/0! | |
| Kommandant | Harald GGF | 9 | 9 | 30 | 30 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 3,33 | 0,2 | |
| Kommandant | Nasum | 2 | 2 | 7 | 7 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 3,50 | 0,0 | |
| Kommandant | Fakken | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | #DIV/0! | #DIV/0! | |
| Kommandant | Tankkiller4476 | 9 | 9 | 32 | 32 | 7 | 7 | 0 | 2 | 0 | 3,56 | 0,8 | |
| Kommandant | HeHo | 3 | 3 | 11 | 11 | 0 | 0 | 0 | 2 | 0 | 3,67 | 0,0 | |
| Kommandant | ALDI4EVER | 11 | 11 | 47 | 47 | 9 | 9 | 0 | 10 | 1 | 4,27 | 0,8 | RS 100 |

02.05.2010

Bemerkung: Für die Auszubildenen werden die Einsätze in höherer Verwendung erst ab dem 19.03.08 gezählt.